

# 新入生合宿オリエンテーションアンケート集計結果(対象41名)

2012.4.6 実施

## ●履修指導について

問1 時間割は完成しましたか。

1. はい(97%)      2. いいえ(3%)

問2 来年度から一人で時間割を作成する自信はありますか。

1. はい(80%)      2. いいえ(20%)  
(理由:複雑だから)

問3 進級のための必要条件があることを理解できましたか。

1. はい(100%)      2. いいえ(0%)

問4 科目の区分(初年次教育科目、共通基礎科目、教養教育科目、キャリア科目、専門基礎科目・専門科目)は理解できましたか。

1. はい(100%)      2. いいえ(0%)

問5 進級について、理解できているものに○をつけて下さい(複数回答可)。

1. 総単位数(36/41)  
2. 年次別必要累計単位数(32/41)  
3. 一般・専門基礎・専門科目の単位数(28/41)

問6 一般科目の群について理解できましたか。

1. はい(95%)      2. いいえ(5%)

問7 必修科目、選択科目、選択必修科目の違いは理解できましたか。

1. はい(90%)      2. いいえ(10%)

問8 専門及び専門基礎科目の選択に際して判断の基準としたものに○をつけて下さい(複数回答可)。

1. なし(全てを選んだ)(4/41)  
2. 科目の流れ図(授業概要)(14/41)  
3. 授業概要(21/41)  
4. 講義名(8/41)  
5. 高校時代の経験(3/41)  
6. 配当されている曜日や時間帯(20/41)  
7. 学生リーダーの助言(0/41)

問9 時間割作成で役立つ度合いを1から5の数値で答えて下さい(5が最も役立つことを表す)。

	平均
大学での全体説明	3.08
教員の説明	3.32
学生リーダーの説明	3.19
モデル時間割	2.97
学生便覧	3.71
授業概要	3.73

## ●宿泊研修について

問10 宿泊施設としてどのように評価しますか(1(悪い)<-->5(良い))

	平均
食堂	3.80
食事の内容	3.49
会議室	3.59
宿泊室	3.54
浴室	3.81

その他( )

問11 オリエンテーションI (15:00～)について(複数回答可)

1. 楽しかった(23/41) 2. 親睦が深まった(18/41) 3. 疲れた(17/41)  
4. 無意味だと思う(0/41) 5. 内容を変更した方がよい(0/41)  
6. その他(はずかしかった )

問12 オリエンテーションII (19:00～)について(複数回答可)

1. 楽しかった(23/41) 2. 親睦が深まった(14/41) 3. 疲れた(15/41)  
4. 無意味だと思う(0/41) 5. 内容を変更した方がよい(0/41)  
6. その他( )

問13 オリエンテーションIII (2日目)について(複数回答可)

1. 楽しかった(48%:47%) 2. 親睦が深まった(35%:44%) 3. 疲れた(35%:38%)  
4. 無意味だと思う(5%:2%) 5. 内容を変更した方がよい(0%:8%)  
6. その他( )  
(楽しかった。 )  
(やる気のある人となない人がはっきりしていた。 )  
(休憩が長く感じた。 )

問14 新入生オリエンテーションが宿泊研修であることが有意義であったと考えますか。

1. はい(84%)  
2. いいえ(3%)  
無回答(3%)

#### ●大学進学について

問15 どのような大学生活をすごそうと思って進学しましたか(複数回答可)。

さらに簡単な文章でも教えてください。

1. 学問とはどんなものかを知りたい(3/41)  
2. 就職の準備をしたい(19/41)  
3. 技術を身に付けたい(29/41)  
4. よい友人に出会いたい(12/41)  
5. 資格をとりたい(23/41)  
6. 大卒の肩書きがほしい(5/41)  
7. よい教師に出会いたい(2/41)  
8. 趣味を見つけたい(4/41)  
9. できるだけ遊びたい(4/41)  
10. なんとなく進学した(2/41)  
11. その他(簡単な文章(簡条書きも可) )  
(やりたいことを見つけたい )  
(技術を身に付けて就職に役立てる。 )  
(サークル活動をしたい。 )

問16 情報工学科を選択した理由に○をつけ(複数回答可)、さらに簡単な文章でも教えてください。

1. 将来コンピュータ関係の仕事につきたかったから(29/41)  
2. 情報処理の内容に興味があったから(14/41)  
3. 自分の適性にあっているから(7/41)  
4. パソコンが好きだから(24/41)  
5. 進路指導の先生の薦め(1/41)  
6. 資格が取得できそうだから(10/41)  
7. 就職に有利だと考えたから(6/41)  
8. なんとなく(2/41)  
9. その他(簡単な文章(簡条書きも可)) )  
(コンピュータ関連の職につきたいから。 )  
(ゲーム関係の仕事をしたいから。 )  
(昔からコンピュータに触れるのが好きだから。 )

問17 情報工学科で何を学ぼうと考えていますか。

- (プログラミングについて )
- (人工知能 )
- (サーバ、ソフトウェア全般 )
- (Java )

問18 福山大学の情報工学科に入学した理由を教えてください(複数回答可)。

- 1. 自宅から通学できる(19/41)
- 2. 大学の教育方針(1/41)
- 3. 学科の設備(14/41)
- 4. 学科の教育内容(6/41)
- 5. 学科の研究内容(3/41)
- 6. 大学周辺の環境(3/41)
- 7. 大学のイメージ(4/41)
- 8. 親の勧め(2/41)
- 9. 担任・進路指導の先生の助言(4/41)
- 10. 経済的理由(4/41)
- 11. 他に選択肢がなかった(5/41)
- 12. なんとなく(5/41%)
- 13. その他 )  
(専門学校には行くなと言われたから )

問19 福山大学の情報工学科を選択するにあたり、学科のホームページを参考にしましたか。

○をつけて教えてください。「はい」を選択した人で何か感想がある場合は教えてください。

- 1. はい(22%)
- 2. 見たが参考にならなかった(17%)
- 3. 見ていない(61%)

問20 授業の一環として学外の講師を呼ぶとすれば、どんな人に来てほしいですか。

分野でも、会社でも、具体的な人の名前でもいいですから、1つ(1人)以上あげてください。

- (ゲーム会社の社長 )
- (IT関係の人、大手企業の人、ネットワーク関係の会社の人、セキュリティ関係の )
- (ゲームの講師、プログラマー )
- (プログラムをわかりやすく教えてくれる人 )
- (イチロー )

問21 将来の夢を書いてください。

- (ゲームクリエイターになりたい )
- (研究職につきたい )
- (教員になりたい )
- (Googleの社員になりたい )

問22 将来の夢を実現するために、大学(学科)に対して要望があれば記述してください。

- (資格取得に力を入れて欲しい。 )
- (プログラミングの詳しい話をききたい。 )