

# 新入生合宿オリエンテーションアンケート集計結果(対象37/38名)

2011.4.13

集計結果(今年度:前年度)

## ●履修指導について

問1 時間割は完成しましたか。

1. はい(94%:94%)      2. いいえ(5%:5%)

問2 来年度から一人で時間割を作成する自信はありますか。

1. はい(75%:72%)      2. いいえ(24%:27%)  
 (理由:一人よりみんなで作ったほうがよい)  
 (理由:単位集計表の部分が分かりづらい)  
 (理由:まだすこし不安がある)  
 (理由:難しい、分かりづらい(8%))  
 (理由:まだ分からないところがある)

問3 進級のための必要条件があることを理解できましたか。

1. はい(97%:88%)      2. いいえ(0%:11%)      未回答(2%)

問4 科目の区分(初年次教育科目、共通基礎科目、教養教育科目、キャリア科目、専門基礎科目・専門科目)は理解できましたか。

1. はい(81%:83%)      2. いいえ(10%:16%)

問5 進級について、理解できているものに○をつけて下さい(複数回答可)。

1. 総単位数(83%:83%)  
 2. 年次別必要累計単位数(67%:63%)  
 3. 教養ゼミ(56%:41%)

問6 一般科目の群について理解できましたか。

1. はい(65%:88%)      2. いいえ(8%:11%)      3. 無記入(2%:0%)

問7 必修科目、選択科目、選択必修科目の違いは理解できましたか。

1. はい(78%:80%)      2. いいえ(10%:9%)

問8 専門及び専門基礎科目の選択に際して判断の基準としたものに○をつけて下さい(複数回答可)。

1. なし(全てを選んだ)(10%:19%)  
 2. 科目の流れ図(授業概要)(29%:27%)  
 3. 授業概要(56%:33%)  
 4. 講義名(8%:13%)  
 5. 高校時代の経験(59%:5%)  
 6. 配当されている曜日や時間帯(59%:44%)  
 7. 学生リーダーの助言(10%:27%)

問9 時間割作成で役立つ度合いを1から5の数値で答えて下さい(5が最も役立つことを表す)。

	1	2	3	4	5	平均	前年度
大学での全体説明	2	7	16	6	4	4.15	2.9
教員の説明	1	4	8	13	7	3.87	3.6
学生リーダーの説明	5	8	10	5	5	3	3.75
モデル時間割	10	3	13	4	4	3.25	3.43
学生便覧	0	1	7	11	15	4.58	3.96
授業概要	2	2	12	10	1	2.72	3.59

●宿泊研修について

問10 因島ロッジ宿泊施設としてどのように評価しますか

(1~5で答えて下さい。5を最良とする)。

とくに書きたいことがあれば( )内に書き加えて下さい。

	1	2	3	4	5	平均	前年度
食堂	0	2	15	16	4	3.69	3.97
食事の内容	4	6	17	6	4	3.08	3.81
会議室	0	5	15	9	7	3.6	3.86
宿泊室	1	3	16	14	5	3.78	3.78
浴室	0	3	12	13	9	3.97	3.63
その他( )							

問11 レクレーション1「MY コマーシャル Time」について(複数回答可)

1. 楽しかった(29%:19%) 2. 親睦が深まった(32%:52%) 3. 疲れた(32%:47%)  
 4. 無意味だと思う(0%:2%) 5. 内容を変更した方がよい(0%:2%)  
 6. その他(はずかしかった) )

問12 レクレーション2「アイデアソン」について(複数回答可)

1. 楽しかった(35%:13%) 2. 親睦が深まった(40%:27%) 3. 疲れた(40%:69%)  
 4. 無意味だと思う(5%:8%) 5. 内容を変更した方がよい(0%:8%)  
 6. その他( かしこい人も中にはいるなあとおもった。 )  
 ( リーダーに差があった )

問13 レクレーション3「スポーツ大会」について(複数回答可)

1. 楽しかった(48%:47%) 2. 親睦が深まった(35%:44%) 3. 疲れた(35%:38%)  
 4. 無意味だと思う(5%:2%) 5. 内容を変更した方がよい(0%:8%)  
 6. その他( )  
 (楽しかった。 )  
 (やる気のある人となない人がはっきりしていた。 )  
 (休憩が長く感じた。 )

問14 新入生オリエンテーションが宿泊研修であることが有意義であったと考えますか。

1. はい(81%:86%) )  
 (名前を覚えるきっかけになった(8%)、他人に興味があった(5%) )  
 (友達が増えた、話せるようになった(10%)、みんなと知り合いやすかった。 )  
 (友達と話すきっかけになった。(5%) )  
 (一緒に食事や泊まって、親睦を深めることができた。(13%) )  
 2. いいえ(13%:8%) )  
 (人前ででるのが苦手なので少し苦痛だった。 )  
 (泊まる部屋で同じ高校の人が固まっていたから )  
 (リーダーの努力にみんなが冷たかったから )  
 (宿泊する意味が分からなかった。(5%) )  
 (期間が少ないと思った。 )

●大学進学について

問15 どのような大学生活をすごそうと思って進学しましたか(複数回答可)。

さらに簡単な文章でも教えてください。

1. 学問とはどんなものかを知りたい(13%:5%)
2. 就職の準備をしたい(21%:52%)
3. 技術を身に付けたい(78%:91%)
4. よい友人に出会いたい(51%:58%)
5. 資格をとりたい(59%:5%)
6. 大卒の肩書きがほしい(29%:19%)
7. よい教師に出会いたい(8%:11%)
8. 趣味を見つけたい(18%:27%)
9. できるだけ遊びたい(19%:21%)
10. なんとなく進学した(13%:13%)
11. その他(簡単な文章(箇条書きも可) )  
(やれることをとにかくしたい。楽しく過ごしたい。(8%)、充実したものにしたい )  
(技術を身に付けて就職に役立てる。 )  
(サークル活動をしたい。 )

問16 情報工学科を選択した理由に○をつけ(複数回答可)、さらに簡単な文章でも教えてください。

1. 将来コンピュータ関係の仕事につきたかったから(62%:66%)
2. 情報処理の内容に興味があったから(56%:50%)
3. 自分の適性にあっているから(18%:8%)
4. パソコンが好きだから(72%:61%)
5. 進路指導の先生の薦め(2%:2%)
6. 資格が取得できそうだから(8%:22%)
7. 就職に有利だと考えたから(13%:25%)
8. なんとなく(10%:2%)
9. その他(簡単な文章(箇条書きも可))(27%:22%) )  
(自分の知識を伸ばしたい。就職に役立てたい。 )  
(プログラミングをしてみたかった。(8%)、パソコンを使って勉強してみたかった。 )  
(友達に合わせた。 )

問17 情報工学科で何を学ぼうと考えていますか。

- (コンピュータ関係の深い所(10%) )
- (コンピュータなどによるIT関連の知識、技術の習得(海洋技術に生かしたい) )
- (プログラムや情報の知識の習得(51%) )
- (資格を取りたい(8%)、ネットワーク関係、ソフト設計など )

問18 福山大学の情報工学科に入学した理由を教えてください(複数回答可)。

1. 自宅から通学できる(51%:63%)
2. 大学の教育方針(13%:8%)
3. 学科の設備(8%:30%)
4. 学科の教育内容(16%:22%)
5. 学科の研究内容(8%:2%)
6. 大学周辺的环境(5%:8%)
7. 大学のイメージ(13%:8%)
8. 親の勧め(105:8%)
9. 担任・進路指導の先生の助言(10%:8%)
10. 経済的理由(13%:11%)
11. 他に選択肢がなかった(8%:19%)
12. なんとなく(16%:11%)
13. その他  
(模試やセンター試験で来学して愛着があるから )  
(近所だから )

問19 福山大学の情報工学科を選択するにあたり、学科のホームページを参考にしましたか。  
○をつけて教えてください。「はい」を選択した人で何か感想がある場合は教えてください。

1. はい(18%:22%)
2. 見たが参考にならなかった(21%:22%)
3. 見ていない(56%:50%)

問20 授業の一環として学外の講師を呼ぶとすれば、どんな人に来てほしいですか。  
分野でも、会社でも、具体的な人の名前でもいいですから、1つ(1人)以上あげてください。

- (ゲーム会社(例えばスクエニ)の人(18%) )
- (IT関係の人、大手企業の人、ネットワーク関係の会社の人、セキュリティー関係の )
- (ゲームの講師、プログラマー(5%) )
- (専門知識をわかりやすく教えてくれる人、おもしろく話せる人 )
- (ソフトバンク社長(孫氏)、パオロ・マッツリーノ、清水亮、森巢博、小飼弾、森博嗣 )

問21 将来の夢を書いてください。

- (ゲームクリエイター(10%)、プログラマー(18%)、コンピュータ関係の仕事(5%) )
- (ゲームを作ってみたい。プログラムを作れるようになる。 )
- (プログラムを詳しく理解できるようにしたい。 )
- (いい会社に就職したい。卒業すること。 )
- (システムエンジニア、CGクリエイター )
- (プログラマー、研究者 )

問22 将来の夢を実現するために、大学(学科)に対して要望があれば記述してください。

- (丁寧に教えてほしい。しっかり質問などに答えてほしい。 )
- (単位をください。 )
- (資格等の案内をしてほしい。 )
- (図書館の文庫・新書を増やしてほしい。 )